

УТВЕРЖДАЮ

Председатель
РОО «Белая Русь»
О.А. Романов



«21» февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель Председателя Правления
ОАО «АСБ Беларусбанк»
Д.Г. Красковский

«21» февраля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по интеллектуальным играм
«Учись. Сберегай. Зарабатывай»

ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Турнир по интеллектуальным играм «Учись. Сберегай. Зарабатывай» (далее – Турнир) проводится в рамках Всемирной недели финансов детей и молодежи (Global Money Week) с целью:

повышения осведомленности детей и молодежи о финансах и общего уровня финансовой грамотности населения;

формирование основ грамотного финансового поведения;

популяризации интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения и альтернативных форм доведения информации о финансах.

ГЛАВА 2 ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ

2.1 Организаторами Турнира являются ОАО «АСБ Беларусбанк» при поддержке Клуба интеллектуальных игр ОАО «АСБ Беларусбанк» «Платиновая Сова», РОО «Белая Русь», Организация по производственному принципу ОАО «АСБ Беларусбанк» РОО «Белая Русь».

2.2. В Турнире могут принимать участие команды составом 6 человек, сформированные из числа учащихся старших классов средних школ, гимназий и лицеев, учащихся первого (второго) курса специальностей учреждений среднего специального и профессионально-технического образования с набором по окончанию базовой школы в возрасте не старше 18 лет (включительно). Все игроки при необходимости обязаны подтвердить свое место обучения справкой.

2.3. Включение команд в список участников Турнира происходит в соответствии с очередностью подачи заявки. Количество команд ограничивается местом проведения Турнира, но не менее:

областные центры – 20 команд;

г.Минск – 30 команд.

ГЛАВА 3 СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Турнир проводится в два этапа:
отборочный (региональный) в Бресте, Витебске, Гомеле, Гродно, Могилеве, Минске и Минской области (место определяется оргкомитетом) – 18 марта 2024 года в 15:00;
финальный в г. Минске – 22 марта 2024 года (время определяется оргкомитетом).

В финальном этапе принимают участие команды, занявшие I-III места на отборочном этапе.

3.2. Регистрация команд осуществляется до 7 марта 2024 года путем направления заявок (Приложение 1) региональным представителям РОО «Белая Русь».

ГЛАВА 4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Для подготовки и проведения Турнира создается организационный комитет из числа представителей организаций-учредителей (Приложение 2).

4.2. Организационный комитет:
определяет и контролирует общий порядок проведения Турнира;
организует консультации по вопросам организации и проведения Турнира;
разрабатывает условия проведения и другие нормативные документы Турнира;
разрабатывает программу Турнира;
определяет место и время проведения Турнира, организует все необходимое для его проведения;
определяет критерии и квоты отбора команд для участия;
формирует состав судейской коллегии (игровое и апелляционное жюри Турнира);
анализирует итоги работы Турнира, награждает победителей;
освещает ход подготовки, проведения и результаты Турнира в средствах массовой информации и Интернет-пространстве;
проверяет документы участников Турнира.

Решения организационного комитета Турнира оформляются протоколом.

4.3. Для проведения Турнира приглашаются: ведущий, его помощники, члены судейской коллегии.

Функции ведущего:
оглашает (демонстрирует) вопрос;
ведет отсчет времени обсуждения (время обсуждения зависит от сложности вопроса);
оглашает правильный ответ и, если необходимо, логику ответа;

руководит действиями помощников;
 определяет компетенции помощников;
 делает замечания и предупреждения командам и игрокам, допускающим нарушения правил.

Функции членов судейской коллегии:

рассматривают версии ответов команд, принимают решения об их зачете / незачете;

рассматривают апелляции команд, принимают решения об их удовлетворении/неудовлетворении либо снятии вопроса;

подводят итоги туров и Турнира (результаты оформляются согласно Приложению 3).

4.4. Формат проведения Турнира и количество заданий определяются оргкомитетом. Тематика вопросов – общая эрудиция. Ответ находится путем логических и интуитивных размышлений.

Команды играют одновременно по принципу: «Вопрос – «мозговой штурм» – ответ».

Время обсуждения зависит от сложности вопроса и определяется организаторами по своему усмотрению.

Команда записывает версию ответа на каждый вопрос на бланках, предоставленных судейской коллегией капитану команды.

До истечения времени обсуждения представитель команды поднимает вверх руку с бланком, на котором изложены версии ответов на заданные вопросы. Помощники ведущего собирают бланки с ответами и представляют на рассмотрение судейской коллегии. Если по истечении времени обсуждения рука с бланком опустится или не будет поднята, бланк помощниками не принимается.

В случае несогласия команды с решениями судейской коллегии о зачете ответа капитан команды вправе подать письменную апелляцию. Апелляция представляется в перерыве на специальном бланке с указанием информации о номере команды, содержании и номере вопроса, а также с аргументами о зачёте ответа либо снятии вопроса.

4.5. За каждый правильный ответ в туре команда получает определенное количество баллов.

4.6. Участникам запрещается:

пользоваться мобильным телефоном либо иным гаджетом, энциклопедиями и другими справочными материалами;

шуметь и громко выражать мнение о зачете вопросов и обсуждать решение судейской коллегии.

ГЛАВА 5

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ИХ НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Победителем игры становится команда, набравшая максимальное количество баллов.

При этом:

на отборочном этапе в случае наличия одинакового количества баллов среди претендентов на призовые места более высокое место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в последнем туре, при равном количестве баллов в последнем туре – в предпоследнем туре и т.д.

на финальном этапе в случае наличия одинакового количества баллов среди претендентов на призовые места более высокое место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов в последнем туре. В случае, если команды в последнем туре набрали одинаковое количество баллов, проводится дополнительный тур.

5.2. Команды, занявшие I-III места, на отборочном этапе награждаются памятными медалями, на финальном этапе – памятными призами.

ГЛАВА 6 ФИНАНСИРОВАНИЕ ТУРНИРА

6.1. ОАО «АСБ Беларусбанк», Организация по производственному принципу ОАО «АСБ Беларусбанк» РОО «Белая Русь» осуществляют финансовые расходы по формированию призового фонда, обеспечению участников необходимой канцелярской продукцией, оформлению помещений. РОО «Белая Русь» осуществляет информационную поддержку Турнира, обеспечивает сбор заявок команд-участников, место проведения игр, в том числе обеспечение участников питьевой водой, а также в случае необходимости доставку команд для участия в финальном этапе.

6.2. По решению организационного комитета командам-победителям могут вручаться памятные призы за счёт иных источников, не запрещённых законодательством.

ГЛАВА 7 ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Организационный комитет имеет право вносить изменения в настоящее Положение до начала турнира.

Директор департамента корпоративной
социальной ответственности,
коммуникаций и маркетинга

А.В.Кулик

Председатель организации
по производственному принципу
ОАО «АСБ Беларусбанк» РОО «Белая Русь»

Д.Л.Бакиновский

Председатель клуба интеллектуальных
игр ОАО «АСБ Беларусбанк»
«Платиновая Сова»

П.С.Паневский