

УТВЕРЖДАЮ

Начальник отдела по образованию  
Каменецкого райисполкома  
А.И.Авдей



## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о проведении районного этапа Республиканской** **спортивно-патриотической игры «Зарница»**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Целью районного этапа Республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница» (далее - Игра) является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у детей и подростков, членов ОО «БРПО» патриотического сознания, чувства верности, долга по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни.

Задачи:

создание единой системы проведения военно-спортивных игр;  
популяризация среди детей и подростков профессий Вооруженных Сил Республики Беларусь;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях; популяризация здорового образа жизни.

Организаторами игры являются сектор идеологической работы и по делам молодежи, отдел по образованию Каменецкого райисполкома, военный комиссариат Каменецкого района, Каменецкая РО БРПО, Каменецкая районная организация Белорусского Красного Креста, ГУО «Центр дополнительного образования детей и молодежи г.Высокое».

Время и место проведения: районный этап игры проводится **11 мая 2024 года на базе государственного учреждения образования «Высоковская средняя школа» Каменецкого района. Начало в 10.00**

### **2. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ:**

обучающиеся учреждений общего среднего образования, юнармейцы в возрасте 13-14 лет включительно, члены Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которым на момент республиканского IV этапа игры «Зарница» не исполнилось 15 лет.

Участниками игры «Зарница» являются отряды юнармейцев в составе 10

человек. Гендерный состав отряда: мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека.

К участию в игре «Зарница» допускаются:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной и подготовительной группам для занятий физической культурой, получившие врачебный допуск для участия в игре (заверен подписью и личной печатью врача, печатью медицинского учреждения);

юнармейцы, экипированные согласно требованиям с отличительным знаком отряда.

Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отделений (отрядов) из **числа организаторов пионерского движения и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.**

Руководитель отряда несет ответственность за:

формирование отряда;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения игры;

несут персональную ответственность за охрану жизни и здоровья участников игры при передвижении от места убытия до места проведения игры и обратно;

отвечают за дисциплину и порядок в команде;

осуществляют контроль за формированием индивидуального и командного снаряжения;

обеспечивают своевременную и организованную явку команды в соответствии с программой игры.

Руководитель отряда имеет право получать справки в Штабе этапа игры «Зарница» и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры, а также может подавать протесты.

Руководитель не вправе:

вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своему отряду словом и делом, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций, результат отряду не засчитывается, и она занимает на данном этапе игры «Зарница» последнее место.

Участники отрядов должны прибывать на место проведения игры «Зарница» в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой или любой другой отличительной особенностью, свидетельствующей о принадлежности к отряду.

Один из руководителей дополнительно выполняет общественную нагрузку, обеспечивая выполнение программных мероприятий и жизнедеятельность участников игры «Зарница».

К игре «Зарница» допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения этапа игры «Зарница».

участвовать во всех видах военно-спортивных и конкурсных мероприятий и в составе, соответствующем каждому виду военно-спортивной и конкурсной программы;

своевременно являться на военно-спортивные и конкурсные мероприятия с необходимым снаряжением в соответствии с условиями их проведения;

выходить к указанному месту сбора для построения по вызову судьи; в случае невозможности продолжения участия в военно-спортивных и конкурсных мероприятиях по техническим причинам, необходимо обратиться к судье с просьбой об их временной остановке для устранения неисправности.

Нарушения, за которые предусмотрена дисквалификация участников (при отягчающих обстоятельствах - отстранение от участия в игре с уведомлением командирующей организации):

отказ от продолжения участия в военно-спортивных и конкурсных мероприятиях (кроме случаев получения травмы или заболевания);

- оставление места военно-спортивных и конкурсных мероприятий без разрешения судьи;

- самовольное изменение очередности выступления команд в военно-спортивных и конкурсных мероприятиях;

- самовольная отлучка с территории места проведения игры;

- некорректное поведение руководителей, участников игры по отношению к судьям и организаторам.

### **3. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ**

I этап Игр (март-апрель 2024) – подготовительный, дружинный (школьный). Все отряды начинают подготовку по программным испытаниям игры «Зарница». Определение и подготовка отрядов для участия во II этапе игр «Зарница».

II этап Игр (май 2024 года) – районный (городской). Проводится среди отрядов учреждений общего среднего образования района.

III этап Игр (июнь 2024 года) – областной. Принимают участие отряды-победители и призеры второго отборочного этапа.

IV этап Игр (июнь 2024 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие 7 отрядов-победителей областного (Минского городского) отборочных этапов. Общее количество участников – не менее 84 человек, из них: юнармейцев – не менее 70, руководителей отрядов, лидеров-руководителей – не менее 14. Финал игры «Зарница» пройдет в форме пяти-семи дневных сборов на базе одной из воинских частей Вооруженных Сил Республики Беларусь.

#### **4. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Общее руководство подготовкой и организацией районной игры осуществляют:

Отдел по образованию Каменецкого райисполкома, ГУО «Центр дополнительного образования детей и молодежи г.Высокое» (полоса препятствий, соревнования по стрельбе), военный комиссариат Каменецкого района (смотр строя и песни «Мы - правнуки Победы»), Каменецкая РО БРПО (квиз «Страницы истории»), Каменецкая районная организация Белорусского Красного Креста (санитарный пост (медицинская подготовка).

Главный судья соревнований: Конечный Д.В., методист государственного учреждения образования «Центр дополнительного образования детей и молодежи г.Высокое», председатель районного Совета ОО «БРПО».

Главный секретарь соревнований: Сидорова Л.Ю., методист государственного учреждения образования «Центр дополнительного образования детей и молодежи г.Высокое».

#### **5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

Для проведения игры создается территориальный организационный комитет (далее - штаб). Штаб представляет собой коллегиальный орган, призванный обеспечивать реализацию цели и задач игры, условий ее подготовки и проведения, освещения игры в средствах массовой информации. Штаб формируется из числа организаторов игры, заинтересованных структур, ведомств, общественных объединений и других организаций, осуществляющих работу в области военно-патриотического воспитания учащихся. Штаб возглавляет руководитель и два заместителя.

Штаб:

рассматривает общие вопросы организации и проведения игры;  
разрабатывает и утверждает программу проведения игры;

формирует и утверждает состав участников игры на основании поданных заявок;

обеспечивает выполнение требований безопасности и жизнедеятельности (размещение, питание, транспортное, медицинское, программное и информационное обеспечение) участников команд;

осуществляет организацию и проведение военно-спортивных и конкурсных мероприятий;

анализирует и обобщает итоги игры;

формирует состав судейской комиссии в каждом виде игры.

Судейская комиссия состоит из главного судьи, секретаря и членов судейской комиссии.

Судейская комиссия выполняет следующие функции:

оценивает участие каждой команды в военно-спортивных и конкурсных

мероприятиях;

определяет победителей и призеров в общекомандном зачете и каждом виде игры;

подводит итоги игры;

решает спорные вопросы.

Судейская комиссия вправе вносить предложения относительно условий проведения военно-спортивных и конкурсных мероприятий.

Решение судейской комиссии оформляется протоколом и подписывается главным судьей. Порядок обращения к судьям для выяснения вопросов, связанных с результатами выступления команды на военно-спортивных и конкурсных мероприятиях, подачей протестов главному судье, объявляется на первом совещании для руководителей команд. Протесты принимаются и рассматриваются главным судьей совместно с заинтересованными до подписания итогового протокола.

**Заявки (приложение 2)** на участие в районном этапе игры «Зарница» направляются до **08 мая 2024 г.** в ГУО «Центр дополнительного образования детей и молодежи г.Высокое» по адресу: г. Высокое, ул. Ленина, 81, каб. 2.3. Телефон для справок: 91-3-42, моб:+375-33-346-89-54 (Конечный Дмитрий Владимирович, председатель РС ОО «БРПО»). Электронная почта:[cdodimvysokoye@mail.ru](mailto:cdodimvysokoye@mail.ru)

**По прибытию на игру руководителям команд необходимо представить следующие документы:**

**Медицинскую справку** о состоянии здоровья на каждого учащегося по форме, установленной Министерством здравоохранения Республики Беларусь (постановление Министерства здравоохранения Республики Беларусь от 09.07.2010 № 92);

*примечание: справка форма 1 здр/у-10 с обязательным заполнением граф. Цель выдачи справки: для участия в соревнованиях. Рекомендации врача: допускается для участия в соревнованиях. Срок действия справки от 3 дней до 6 месяцев. На справке обязательно наличие печатей учреждения здравоохранения, врача и канцелярии, подписи врача.*

**протокол прохождения инструктажа по технике безопасности** (приложение 3).

## **6. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ**

Игра состоит из обязательных для участия военно-спортивных и конкурсных мероприятий по следующим видам:

1. Смотр строя и песни «Мы - правнуки Победы»;
2. «Снайпер», соревнования по стрельбе;
3. Квиз «Страницы истории»;
4. Санитарный пост (медицинская подготовка);
5. Полоса препятствий.

## **7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Командный зачет в видах игры определяются согласно условиям проведения военно-спортивных и конкурсных мероприятий.

В общекомандном зачете победитель (1-е место) и призеры (2-е и 3-е места)

определяются по сумме баллов или по сумме мест (по усмотрению судейской комиссии), полученных командой по итогам каждого ее вида. В случае, если две или более команды набрали равное количество баллов, преимущество отдается команде, занявшей наибольшее количество первых, затем вторых, затем третьих мест.

При подведении итогов учитывается дисциплина, соблюдение данного положения, результаты программных мероприятий.

Команде, занявшей I место в общекомандном зачете районного этапа игры, присуждается почетное звание «Победитель районной спортивно-патриотической игры «Зарница»». Команда награждается дипломом I степени, кубком, ценным подарком.

Команда, занявшая II место в общекомандном зачете республиканского этапа игры, - дипломом II степени, кубком.

Команда, занявшая III место в общекомандном зачете республиканского этапа игры, - дипломом III степени, кубком.

Отряд-победитель районного этапа игры принимает участие в областном этапе.

## **8. ФИНАНСИРОВАНИЕ**

Финансирование игры осуществляется за счет средств отдела по образованию, военного комиссариата Каменецкого района, РО ОО «БРПО», Каменецкая районная организация Белорусского Красного Креста, Каменецкая районная организация ОО «Белорусский фонд мира» и иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Расходы включают в себя:

организацию питания участников игры (учащихся);

приобретение дипломов, кубков командам - победителям и призерам в общекомандном зачете, дипломов и кубков командам - победителям и призерам в видах военно-спортивных и конкурсных мероприятий;

приобретение ценных призов командам - победителям и призерам в общекомандном зачете и в отдельных видах военно-спортивной и конкурсной программы (при наличии средств).

## **9. ПРАВОВОЕ РЕГУЛИРОВАНИЕ**

Организация и проведение игры регулируется:

Инструкций о порядке проведения мероприятий учреждениями дополнительного образования детей и молодежи с участием обучающихся, утвержденной постановлением Министерства образования от 06.07.2011 №59;

Постановлением Совета Министров Республики Беларусь «Об утверждении специфических санитарно-эпидемиологических требований» (№ 525 от 07.08.2019);

Правилами безопасности проведения занятий физической культурой и спортом, утвержденными постановлением Министерства спорта и туризма Республики Беларусь от 31.08.2018 № 60;

Настоящим Положением и другими нормативными правовыми актами Республики Беларусь.

Республики Беларусь.

### 10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Штаб оставляет за собой право внесения в данное Положение изменений и дополнений, о чем будет информировать заинтересованных в период организационных совещаний.

СОГЛАСОВАНО  
Военный комиссар  
Каменецкого района  
подполковник



Д.В.Змеев

14.04.2024

М.П.

СОГЛАСОВАНО  
Председатель  
Каменецкого РО БРПО

 Д.В.Конечный

14.04.2024

М.П.

СОГЛАСОВАНО  
Председатель Каменецкой  
районной организации  
Белорусского Красного  
Креста



Г.И.Пашкевич

14.04.2024

М.П.

СОГЛАСОВАНО  
Председатель  
Каменецкой районной  
организации ОО  
«Белорусский фонд мира»

 Д.И.Шпак

14.04.2024

М.П.

СОГЛАСОВАНО  
Председатель  
Каменецкого районного филиала  
Жабинковской организации



О.А.А.Мушиц

А.А.Мушиц

## Программа районного этапа игры «Зарница» и содержание программных испытаний

### 1. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»

Команда (отряд) участвует в полном составе.

#### Форма одежды.

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная с галстуком пионерским, спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в единообразную парадную с галстуком пионерским, знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

На торжественных мероприятиях, приуроченных памятным и знаменательным датам – единообразная парадная с галстуком пионерским.

**Обязательным является ношение галстука пионерского всеми юнармейцами.**

Строевые приемы, включенные в программу смотра, проводятся в соответствии со строевым уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным Указом Президента Республики Беларусь от 26 июня 2001 года № 355 с изменениями.

#### Рекомендуемая программа смотра строя и песни:

1. Выход отряда в колонне по три, командир направляющий. Команды командира: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Отряд «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ».
2. Командир идет строевым шагом в направлении судьи и, пройдя 2-3 шага, подает команды: «Отряд, ко мне в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».
3. Отряд выстраивается в одну шеренгу слева от командира.
4. Командир выходит на центр строя. Команды: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «По порядку номеров – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на-СЕРЕДИНУ» (на-ПРАВО, на-ЛЕВО).
5. Командир движется к судье для сдачи рапорта: «Товарищ (*назвать воинское звание или должность*). Отряд (*название*) пионерской дружины (*название*) учреждения образования (*номер, территориальная принадлежность*) к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда (*фамилия, имя*)».
6. При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ (*назвать воинское звание или должность*)».
7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».
8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО».



9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку центра строя.  
10. Командир подает команды: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ», «Отряд в две шеренги – СТРОЙСЯ», «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ».

11. Команды командира: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ», «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

12. Команды командира: «ОТРЯД», «ЗА МНОЙ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ». «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом-МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «ВОЛЬНО».

13. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-МАРШ». Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню «запе-ВАЙ» (*песня исполняется полностью, затем команда движется на исходную точку начала смотра строя и песни*).

14. Команда командира «На месте, СТОЙ», «ВОЛЬНО», «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

#### **Оценка строевых приемов**

Каждый строевой прием программы оценивается по пятибалльной системе по следующим критериям:

строевой прием программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу – оценка «ноль баллов»;

команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует Уставу – оценка «три балла»;

команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует Уставу – оценка «пять баллов».

#### **«Действия в составе отряда на месте»**

Оценивается:

доклад капитана команды судье о готовности к смотру;

ответ на приветствие;

выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ»;

выполнение поворотов на месте в составе отряда;

расчет отряда «по порядку», «на первый – второй»;

перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

#### **«Действия в составе отряда в движении»**

Оценивается:

- движение строевым шагом;

- остановка по команде «СТОЙ»;

- изменение направления движения;

- выполнение воинского приветствия в движении;

- прохождение с исполнением строевой песни.

#### **«Осмотр и оценка внешнего вида»**

Оценивается:

- однообразие формы одежды, поясных ремней, обуви, правильность

ношения головных уборов;

- однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

## **2. «Снайпер», соревнования по стрельбе**

Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует два человека (один юноша и одна девушка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени №8 на расстоянии 10 метров, три пробных и пять зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, привезенное командой (винтовка, которая используется на соревнованиях по Снейжному снайперу).

## **3. Квиз «Страницы истории»**

Тематика (знание):

этапы военной истории Беларуси (история Великой Отечественной войны); государственная символика Республики Беларусь и ее история; подвиги военных лет белорусов, в т.ч. подвиги пионеров-героев; города-герои Республики Беларусь и их история; история пионерского движения, в т.ч. ОО «БРПО».

Участвует отряд в полном составе. Испытание проводится в форме интеллектуальной игры «Квиз» (викторина). Тематика вопросов связана с военной историей, охватывает весь период Великой Отечественной войны, государственной и пионерской символики. Задача участников – продемонстрировать свою логику, внимательность и эрудицию, в течение минуты обдумать и дать правильный ответ. За каждый правильный ответ присуждается 1 балл. Победитель определяется по сумме баллов. Игроки ответы записывают в бланк для ответов. Пакеты квиз разрабатываются организаторами соответствующего этапа.

## **4. Санитарный пост**

Принимает участие вся команда. При прохождении этапа команда самостоятельно распределяет участников для выполнения заданий. Испытание оценивается в баллах.

В соревнованиях по оказанию первой помощи необходимо выполнить одно теоритическое и два практических задания.

При прохождении этапа отряд самостоятельно распределяет членов отряда для выполнения этапа заданий.

Теоритическое задание включает в себя вопросы на следующие темы (вопросы готовят организаторы на каждом этапе отдельно согласно курса ОБЖ по возрастам):

укусы животных и змей;

оказание первой помощи при ушибах;

оказание первой помощи при сотрясении мозга;

оказание первой помощи при ожогах;

оказание первой медицинской помощи при обморожениях;  
оказание первой помощи при растяжениях;  
оказание первой помощи при отравлении угарным газом;  
переломы;  
правила наложения жгута;  
основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования  
(определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:  
наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность»,  
«чепец» при травме головы);  
остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);  
иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);  
способы транспортировки пострадавшего (под руки). За невыполнение заданий «0» баллов.

Штрафы:

Невыполнение теоритического задания - минус 1 балл за каждый вопрос;

Практические задания:

Нарушение алгоритма оказания первой помощи - минус 3 балла;

Жгут наложен с нарушениями (не на ту область, неправильно закреплен и пр. – минус 3 балла;

Повязка наложена с нарушениями (складки, наложена не полностью и пр. – минус 3 балла;

Наложение шины при переломе выполнена с нарушениями - минус 3 балла;

Неосторожное обращение с пострадавшим с переломом - минус 3 балла;

Транспортировка пострадавшего произведена с нарушениями (неправильное замыкание рук в замок, неосторожное обращение с пострадавшим и пр.) - минус 3 балла;

Неуважительное поведение участников команды на этапе - минус 2 балла;

Вмешательство руководителя (словом, делом) - снятие команды с этапа.

## **5. Полоса препятствий**

Полоса препятствий – принимает участие вся команда.

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минуются «0,5» балла.

Элементы полосы препятствий на каждом этапе может варьироваться, в зависимости от материально-технической базы региона. Примерные элементы полосы препятствий:

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.

2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент «Параллельные веревки».
4. Элемент «Переправа по бревну».
5. Элемент «Кочки».
6. Элемент «Туннель».
7. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины для 20 метров.
8. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

**«Параллельные веревки».** Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает штрафные баллы и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Переправа по бревну».** Задача отряда – переправиться по бревну на другую сторону. Длина переправы от 4 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно закреплено на деревянных колодках на высоте до 50 см от поверхности земли. Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Кочки».** На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Туннель»** Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда.

Штрафной балл минус «0,5»

(место для штампа, угловой печати)

### ЗАЯВКА

на участие в районном этапе Республиканской  
военно-патриотической игры «Зарница»

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 года

\_\_\_\_\_  
наименование пионерской дружины

направляет для участия в районном этапе Республиканской игры  
«Зарница»

1.	Название подразделения	
2.	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью)	
3.	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5.	Ф.И.О. руководителя 1 (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя 1 (полностью)	
7.	Мобильный телефон руководителя 1	
8.	Ф.И.О. руководителя 2 (полностью)	
9.	Должность и место работы руководителя 2 (полностью)	
10	Мобильный телефон руководителя 2	

**С условиями игры «Зарница» ознакомлены и согласны**

<i>руководитель 1</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
<i>руководитель 2</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
<i>руководитель учреждения</i>	<i>подпись, печать</i>	<i>расшифровка подписи</i>

12. Сведения о юнармейцах

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс	Специальность
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

<i>руководитель учреждения</i>	<i>подпись, печать</i>	<i>расшифровка подписи</i>
------------------------------------	------------------------	----------------------------

Протокол  
 прохождения инструктажа по технике безопасности  
 \_\_\_\_\_ этапа игры «Зарница»

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения программных мероприятий игры.

№ п/п	ФИО	Текст согласия	Личная подпись участника
1.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
2.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
3.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
4.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
5.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
6.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
7.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и	

		принимаются	
8.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
9.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
10.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
11.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
12.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_

(ФИО), должность

Подпись лица, проводившего

инструктаж: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Руководитель направляющей

организации \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /