Академия веб-образования

Приглашаются ученики 7–11 классов, а также студенты белорусских ВУЗов, и работающих.

## **Начало занятий**

Занятия начинаются по мере комплектации групп.

Занятия начинаются по мере комплектации групп. Предположительно с 01.03.2025 года.

* Курс «Дизайн и проектирование сайтов. Технологии веб-дизайна»
* Курс «Основы JavaScript»(JavaScript, DOM, Интерфейсы)
* Курс «Язык программирования Swift (базовый уровень)»
* Курс «Разработка мобильных приложений»
* Курс «Компьютерные распределенные технологии» (технологии ООП и реализации на основе JAVA) »
* Курс «Разработка игр в Unity3D»
* Курс «Программирование на Python 3» (базовый уровень)
* Курс «Программирование на Python 3» (продвинутый уровень)
* Курс «Создание Веб-приложения на Python»
* Курс «Программирование наC#» (базовый уровень)
* Курс «Программирование наC++» (базовый уровень)
* Курс «Разработка игр в Unity3D»
* Курс «Создание игр на Unreal Engine 4»

Занятия проводятся один раз в неделю по 4 академических часа (всего 45 часов в семестр) в 14:30 в ауд. корпуса БГУ.

## **Приём и подача заявок**

Заявки принимаются в течение года.  
Подать заявкуможно по электронной почте на [webakadem.bsu@gmail.com](mailto:webakadem.bsu@gmail.com)

### **Форма заявки**

1. ФИО;
2. дата рождения;
3. род деятельности (учащийся/студент/работающий);
4. место учебы/работы (школа/ВУЗ/место работы, класс/курс);
5. полный домашний адрес;
6. контактный телефон;
7. е-mail.

### **Возможность дистанционного обучения**

Ученики   имеют возможность дистанционно пройти пропущенный материал, получить консультацию препдователя, а также выполнить практические, самостоятельные и домашние работы.

### **Дополнительная информация по телефонам**

+375 25 753-86-67 (Вельченко Сергей Александрович)  
+375 17 209-53-61 (кафедра веб-технологий и компьютерного моделирования)

И на сайте ММФ БГУ по ссылке

<https://mmf.bsu.by/ru/akademiya-veb-obrazovaniya/>